

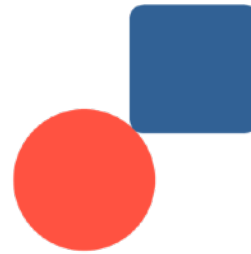


Computerspil og konflikter i familien

Webinar d. 3/4 - 2020 for Dansk Socialrådgiverforening

Johan Eklund, johan@checkpointtherapy.dk, tlf: 2712 6659

Johan Eklund, johan@checkpointtherapy.dk, tlf: 2712 6659



Center for Ludomani®



Computerspil og konflikter i familien

– en forældreguide

Anne Mette Thorhauge, Anne Brus,
Andreas Gregersen, Rune Kristian Lundedal Nielsen,
Johan Eklund, Ask Rasmussen

Hentes gratis fra
spiloghverdag.dk

Disposition:

- Sverige
- Gaming og gambling: tilfældighed eller færdigheder?
- Hvorfor er computerspil så gode til holde os fast?
- Hvor mange timers computerspil må man spille?
- Caseeksempler på familier med børn under 18 år
- 5 gode råd fra forældreguiden
- Spørgsmål og feedback



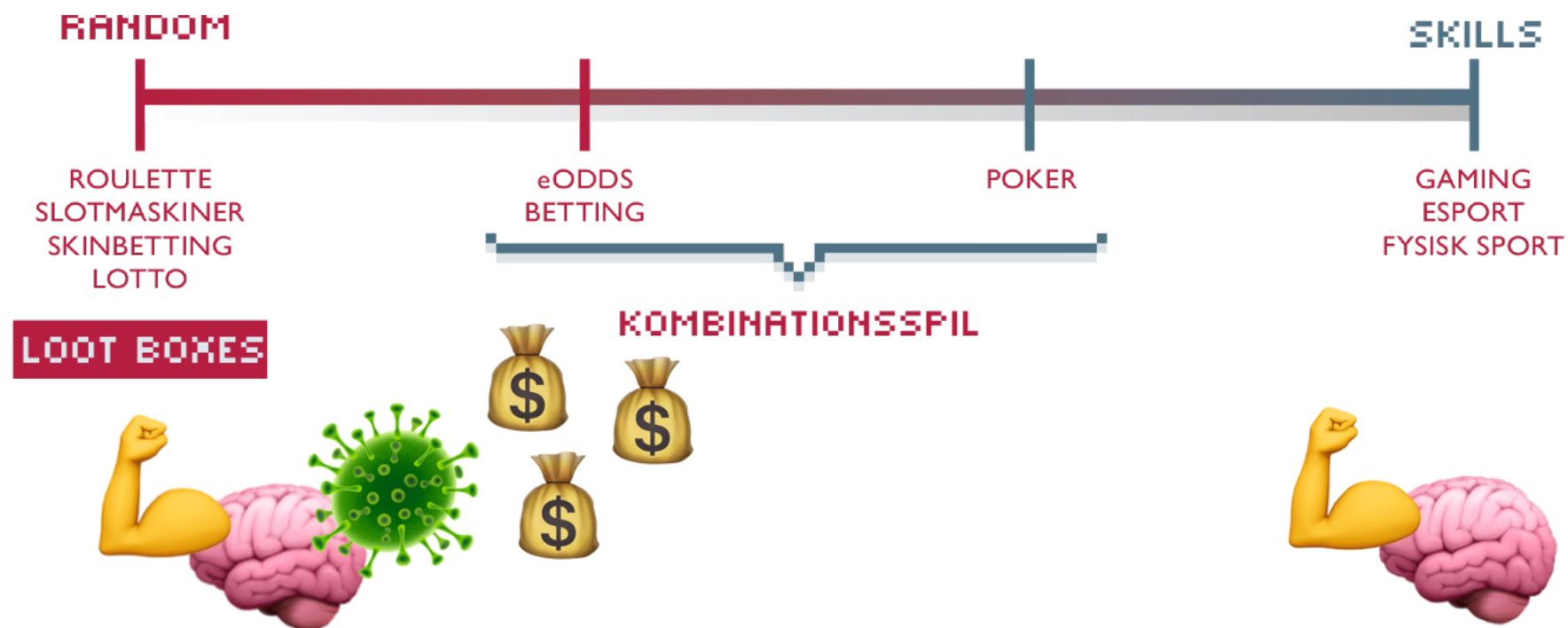
Johan Eklund, johan@checkpointtherapy.dk, tlf: 2712 6659





GAMELING

GAMING



”Psykologisk virus”
(Gamblers fallacies)

Psykologisk viden:

Hvorfor er computerspil så gode
til holde os fast?

Tydelige mål



HUD

Heads Up Display



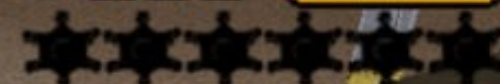




19:12

500535475

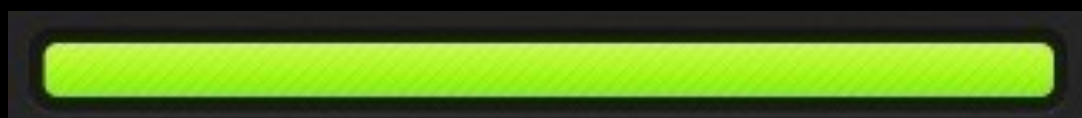
♥ 100



01:16



Trenton





036 / 2930
 308 / 1083
 225 / 442
 124 / 140
 2 / 205
 5 5 5 34 3 260



2015 NA LCS SPRING SPLIT - WEEK 2

	5 / 4 / 3	326		292	3 / 3 / 9	
	2 / 2 / 9	113		131	1 / 3 / 8	
	4 / 3 / 5	299		363	6 / 4 / 5	
	5 / 2 / 5	350		354	4 / 4 / 5	
	0 / 3 / 11	35		34	0 / 2 / 10	





TV
PG
V



Hosted @
theYNC.com

Forberedelse





Eavesdrop Successful

OPTIONAL OBJECTIVES

- Eavesdrop on a moving group of guards.
- Do not fail a single eavesdrop.



43m

Jump

37E

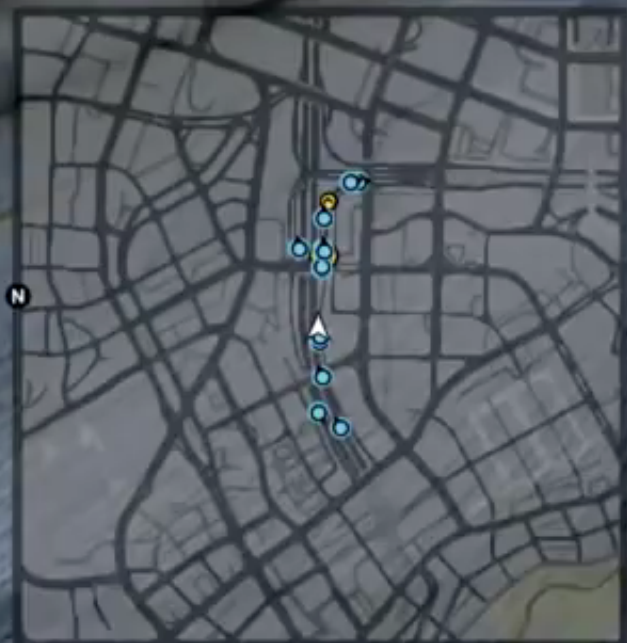
B

A



HatchlingReaper entered 1st.

xStyler Kingx entered 1st.



POSITION	9/15
TIME	00:43.00

Tydelige mål



Feedback



Forberedelse



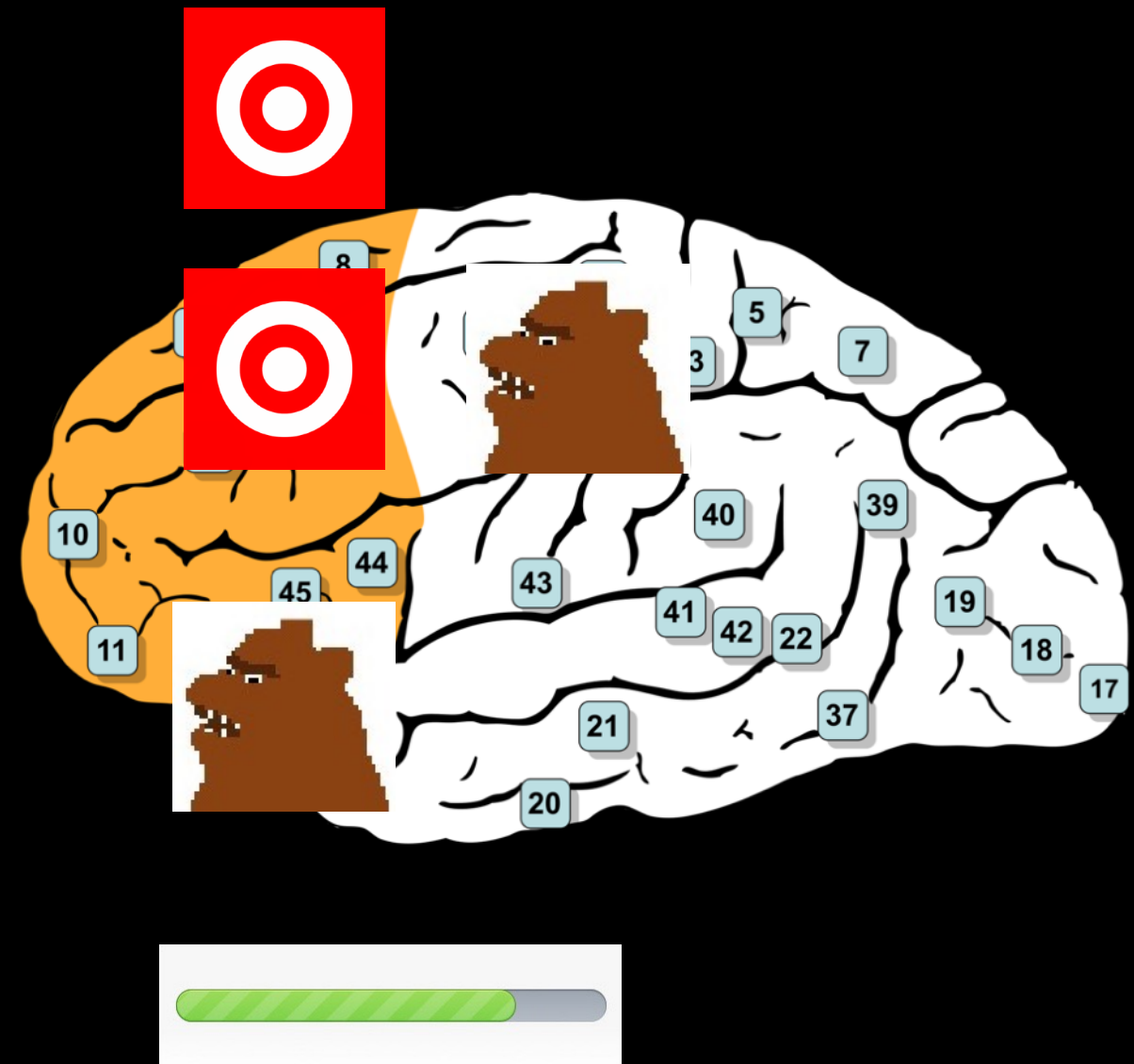
Eksekutive funktioner og spil

At få en ide

At planlægge med fastholdelse af mål i en given rækkefølge

At udføre aktiviteten (imens man hæmmer irrelevante impulser undervejs)

At vurdere løbende i forhold til mål og evt. justere



Eksekutive funktioner og spil - Opsummering:

- Strukturen og tydeligheden i spil virker positivt på os fordi den letter arbejdsbyrden på vores eksekutive funktioner
- Derfor kan spil virke særligt positivt hvis vores eksekutive funktioner er under pres (krise, stress, angst og depression) og/eller hvis man har en opmærksomhedsforstyrrelse (ADHD eller ADD)

- Men spil virker på alle mennesker fordi de letter arbejdsbyrden på vores eksekutive funktioner
- Dette kan også medføre at almindelige "neurotypiske" mennesker finder spil som et meget tillokkende alternativ til virkeligheden

Hvor mange timer må man spille computerspil?

Hvor mange kilo mad må man spise?



<http://checkpointtherapy.dk/news3/24-news/69-spilpyramide>

Caseeksempler

Johan Eklund, johan@checkpointtherapy.dk, tlf: 2712 6659



Case: “Niels” 15 år

- Forældrene beskriver problemer med at få lavet lektier (langvarigt), Niels har det svært socialt og har altid haft det (med undtagelse af i spillet), godt familieliv hvor familien har en fællesaktivitet som alle kan lide, diagnose: ADHD
- Forældre: “Det giver mening at tænke, at spillet støtter bedre pædagogisk end vi gør” + “spillet gør det som vi lærer til ADHD-kurserne”. “Vi skal blive bedre til at forberede ham og sætte rammer, også for spillet”.

Case: “Torben” 16 år

- Forældre (i jakkesæt) kommer ind med deres søn som spiller for meget. Forældrene ligger deres telefon på bordet med skærmen opad. Travl familie og har ikke en fast ugentlig aktivitet sammen.
- Psykolog: “Hvorfor er det fedt at spille?”
- Torben: “Fordi man kan se at man bliver bedre, hvis man virkelig træner”. “Hvis man presser sig selv og kommunikerer godt med sit team, så vinder man”. “Det er godt at vinde og være den bedste. Så er man god”
- Forældre: sidder lidt uroligt i stolene og kigger på hinanden

Case: “Carsten” 14 år

- Forældre kommer ind med deres søn som de synes spiller for meget.
- Psykolog: “Hvordan er jeres familie?”. Forældre: “Vi skal skilles men har det fint”
- Barn (alene med mig): “Min mor har været min far utro. Min far græder hver dag og min mor vil bare flytte hurtigst mulig. Men ingen snakker med mig om det”

Computerspil og konflikter i familien

– en forældreguide

Anne Mette Thorhauge, Anne Brus,
Andreas Gregersen, Rune Kristian Lundedal Nielsen,
Johan Eklund, Ask Rasmussen

Hentes gratis fra
spiloghverdag.dk

5 Gode råd

Johan Eklund, johan@checkpointtherapy.dk, tlf: 2712 6659

Feedback? Hvad var godt og hvad manglede?

Mette opdeler i grupper efterfulgt af opsamling

Efter webinar: skriv også gerne kommentarer til:

joan@checkpointtherapy.dk sms tlf: 2712 6659

Skriv også hvis du vil have kopi af slideshow eller har spørgsmål til bookning af foredrag